



# TAKE 4

Take4 is een snel observatie- en reactiespel! Het doel is om een volledige SQUISHMALLOWS™ Squad te verzamelen!

**INHOUD:**  
1 EXCLUSIEVE SQUISHMALLOWS™ BENNY  
64 Squadkaarten  
20 Cijferkaarten

## VOORBEREIDING

Laten we alles klaarzetten! Pak de cijferkaarten en de squadkaarten uit de doos. Eerst heb je de cijferkaarten nodig. Pak één set: een set bestaat uit 4 kaarten, genummerd van 1 tot 4.

Leg de set, met de cijfers naar boven, op een rij in het midden van de tafel. Daarna krijgt ook iedere speler een set cijferkaarten.

Schud de Squadkaarten en maak een stapel in het midden van de tafel - met de afbeelding naar beneden! Neem de bovenste 4 kaarten van de stapel en leg ze met de afbeelding naar boven naast de cijferkaarten in het midden van de tafel.

Zet tenslotte ook Benny in het midden van de tafel. Alle spelers moeten er gemakkelijk bij kunnen.

Wanneer je klaar bent, zou het speelveld er zo uit moeten zien:



**Klaar? Super! Dan kunnen we nu spelen.**

## SPELVERLOOP

Alle spelers proberen een volledige SQUISHMALLOWS™ squad te verzamelen. Een volledige squad bestaat uit 4 verschillende SQUISHMALLOWS™ kaarten. De speler die als eerste een volledige squad verzamelde, wint!

Er zitten 4 squads in het spel: **Classic, Sealife, Fantasy, en Food.** Een spel wordt gespeeld in verschillende rondes. Een ronde verloopt als volgt:

1. Alle spelers tellen af van 3: "3, 2, 1!"
2. Op "1," legt elke speler één van zijn/haar cijferkaarten voor zich neer.
3. De cijferkaart komt overeen met de squadkaart die de speler aan zijn/haar verzameling wil toevoegen.

Wanneer iedereen een cijferkaart heeft gespeeld, zijn er 2 opties:

1. Als je de squadkaart naast kaart 3 wil, heb je jouw kaart 3 gespeeld. Als niemand anders kaart 3 speelde, is de squadkaart voor jou en ben je weer een stapje dichterbij een volledige squad!
2. Als 2 of meer spelers dezelfde cijferkaart speelden, proberen al deze spelers Benny te grijpen. De speler die Benny als eerste vast heeft, wint de squadkaart!

Na elke ronde wordt het speelveld opnieuw gelegd. Laat de cijferkaarten in het midden van de tafel liggen. Verwijder eventuele squadkaarten die er nog liggen en schuif ze onderaan de stapel. Spelers nemen hun eigen cijferkaarten weer in hun hand. Leg ook Benny terug in het midden.

Pak de bovenste 4 kaarten van de stapel en leg ze naast de cijferkaarten. Nu ben je klaar voor de volgende ronde!

Speel verder tot één speler een volledige squad heeft verzameld. De speler die hier als eerste in slaagt, wint! Maar onthoud: een volledige squad bestaat uit 4 verschillende SQUISHMALLOWS™!

**PRO TIP:** Als de squadkaarten die op tafel liggen niet interessant zijn voor jouw verzameling, probeer dan een andere speler dwars te liggen door hun kaart te kiezen!



Classic Squad				
Fantasy Squad				
Sealife Squad				
Food Squad				

8+

ORIGINAL SQUISHMALLOWS

# TAKE 4

## Spelregels

FROM THE CREATORS OF WHAT DO YOU MEME?

Verdeeld in België en Nederland door MGBL Kolonienstraat 11, 1000 Brussel, België.

Copyright © 2023 WHAT DO YOU MEME, LLC  
PO Box 2100  
New York, NY 10013  
Falcon House Business Centre, 3 Eagle Road, Plymouth, PL7 5Y, United Kingdom  
Kroonwiel 2, Weert, 6003 BT, Netherlands  
WhatDoYouMeme.com

©2023 KELLY TOYS HOLDINGS, LLC.  
ORIGINAL SQUISHMALLOWS AND SQUISHMALLOWS ARE TRADEMARKS OF KELLY TOYS HOLDINGS, LLC.