

BEESTEN BOULE

Spelregels

2 tot 4 spelers • vanaf 4 jaar

Inhoud:

4 BeestenBoules (1 muisbal, 1 kattenbal, 1 hondenbal, 1 ezelbal), 1 kaasbal.



Doel van het spel:

Gooi je "beestenboule" en zorg dat hij zo dicht mogelijk bij z'n doel landt.

Vorbereiding:

Elke speler kiest een "beestenboule". De speler die de muisbal koos, neemt ook de kaasbal.

Spelverloop:

Een muis volgt z'n neusje naar een stukje kaas. Maar pas op! Een kat probeert de muis te vangen, maar wordt weggejaagd door een hond! En de hond... die wordt weggeduwd door een ezel!

1. Speler 1 gooit eerst de kaasbal. Daarna gooit hij/zij ook de muisbal en probeert die zo dicht mogelijk bij de kaasbal te doen landen.
2. Daarna mag de speler met de kattenbal. Die gooit de bal zo dicht mogelijk bij de muisbal.
3. Dan is het aan de speler met de hondenbal. Die moet zo dicht mogelijk bij de kattenbal landen.
4. Als laatste, is de speler met de ezelbal aan beurt. Die probeert z'n bal zo dicht mogelijk bij de hondenbal te krijgen.
5. Wanneer alle "beestenboules" gegooid zijn, checken de spelers wie het dichtst bij z'n doel landde.

De winnaar:

De speler wiens "beestenboule" het dichtst bij z'n doel is geland, wint.

Alternatieve spelregels:

Gooi eerst de kaasbal. Daarna proberen alle spelers hun "beestenboule" zo dicht mogelijk bij de kaasbal te doen landen. De speler wiens "beestenboule" het dichtst bij de kaasbal ligt, wint.