

La squadra vince!

Se la tua squadra coopera perfettamente, la cassaforte si aprirà fino a rilasciare l'oro. Il Capo annuncerà se hai fatto tutte le mosse giuste per raccogliere i 50 milioni. Se non l'hai fatto, puoi controllare il tuo punteggio contando i soldi. Se hai raccolto 50 milioni di dollari, hai giocato una partita perfetta! Per giocare di nuovo, spingere con cautela la parte superiore della cassaforte. Poi, rimuovere il coperchio e inserire le barre d'oro. Successivamente, premi un tasto qualsiasi per iniziare una nuova partita.

The team wins!

If your team works perfectly together, the safe will open all the way to release the gold. The boss will announce whether you've made all the right moves to collect the 50 million. If you haven't, you can check your score by counting the money. If you collected 50 million dollars, you've played a perfect game! To play again, carefully push down the top of the safe. Then, remove the lid and insert the gold bars. Afterwards, press any button to start a new game.

Livello bonus

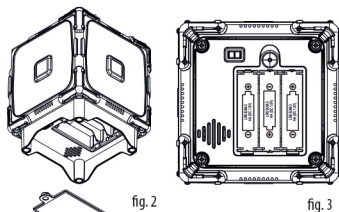
Termina il gioco al livello 5 senza errori per svelare un sesto livello nascosto (estremamente difficile!). In questo livello i giocatori devono reagire ancora più velocemente a tutti i comandi. Inoltre, viene introdotto un nuovo comando:

- **Comando CAMBIO RUOLO:** su questo comando, i giocatori si alzano e si muovono in senso orario per prendere il ruolo del giocatore alla loro sinistra. Il livello bonus rimarrà disponibile finché non si spegne il gioco con l'interruttore in basso o si sostituiscono le batterie. Il gioco entrerà in stand by quando non viene premuto alcun pulsante per 5 secondi. Riattiva il gioco premendo qualsiasi tasto di ruolo.

Bonus level

Finish the game at level 5 without mistakes to reveal a hidden 6th level (extremely hard!). In this level players have to react even faster to all commands. Also, a new command is introduced:

- **CHANGE ROLES command:** Upon this command, players get up and move clockwise to take the role from the player on their left side. The bonus level will stay available as long as you do not turn off the game with the switch on the bottom or replace the batteries. The game will go into sleep mode when no buttons are pressed for 5 seconds. Re-activate the game by pressing any role button.



Installazione delle batterie (da eseguire da parte di un adulto)

- Il coperchio del vano batteria si trova sul fondo della cassaforte (vedi figura 2)
- Utilizzare un cacciavite per rimuovere il coperchio del vano batteria
- Installare 3 batterie AA nuove. Assicurati che le estremità "+" e "-" siano inserite correttamente, come indicato nel vano batteria (vedi figura 3)
- Sostituire il coperchio del vano batteria. Non stringere eccessivamente la vite
- Quando i suoni di questo giocattolo si indeboliscono, è giunto il momento per un adulto di sostituire le batterie

Battery installation (to be done by an adult)

- Battery compartment cover is located on the bottom of the safe (see fig. 2)
- Use a screwdriver to remove the battery compartment cover
- Install 3 fresh AA Batteries. Make sure the "+" and "-" ends are inserted correctly, as indicated in the battery compartment (see fig. 3)
- Replace the battery compartment cover. Do not over-tighten the screw
- When sounds from this toy become faint, it is time for an adult to replace the batteries

⚠ **AVVERTENZE!** Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Può contenere piccole parti che possono essere aspirate o ingerite, pericolo di soffocamento. Conservare questo indirizzo per future consultazioni. Colori e contenuti possono variare rispetto alle illustrazioni della confezione. Eliminare tutto il confezionamento interno prima di dare il giocattolo al bambino. Prodotto conforme alla direttiva 2009/48/CE

⚠ **WARNING!** Not suitable for children under 3 years. Choking hazard due to small parts. Please retain the information on this pack for future reference. Colours and contents may vary from illustrations. Remove all the packaging before giving this product to children. This product complies with 2009/48/CE directive.

Distribuito da / Distributed by :
Grandi Giochi S.r.l.
Viale Europa, 22
20861 Brugherio (MB)



* funziona con 3 batterie AA, non incluse. *functions with 3 AA batteries, not included.

Regole di Gioco

da 2 a 4 giocatori - a partire da 7 anni

Game rule

2 to 4 players - as of 7 years old

Contenuto:

1 cassaforte elettronica *, 8 strumenti (occhiali, trapano, computer, mappa, torcia, cuffie, esplosivi, guanti),
12 lingotti d'oro in plastica,
20 banconote (10 x 1 M; 5 x 3 M; 5 x 5 M), regole del gioco.

Content

1 electronic safe*, 8 tools (goggles, drill, computer, map, flashlight, headset, explosives, gloves), 12 plastic gold bars,
20 money bills (10 x 1M; 5 x 3M; 5 x 5M), game rule.

Scopo del Gioco

Sei stato contattato dal capo, sfidando la tua squadra a realizzare il colpo del secolo in meno di 5 minuti! Hai le indicazioni per la posizione di una cassaforte piena d'oro e la possibilità di rubare 50 milioni di dollari! Lavora insieme alla tua squadra, segui attentamente le istruzioni e non commettere errori per aprire la cassaforte e raccogliere i 50 milioni. Avrai abbastanza spirito di squadra per questo gioco cooperativo?

Una squadra, una missione, una voce da seguire!

Aim of the game

You have been contacted by the boss, challenging your team to pull off the heist of the century in less than 5 minutes! You are pointed to the location of a safe filled with gold. To top it off, you also get a chance to steal 50 million dollars! Work together as a team, follow the instructions carefully and make no mistakes to open the vault and collect the 50 million. Do you have enough team spirit for this cooperative game?

One team, one mission, one voice to follow!



Made in China by MGBI / Megableu Group - Rue des Colonies 11 - 1000 Bruxelles - Belgium
©2019 Megarights. BANK ATTACK and COLPO IN BANCA are registered trademarks. All rights reserved.

Preparazione

- Installare le batterie come indicato nel paragrafo "installazione delle batterie"
 - Rimuovere il coperchio dalla parte superiore della cassaforte per inserire i 12 lingotti d'oro. Rimettere a posto il coperchio una volta finito (vedi figura 1)
 - Mettere la cassaforte al centro del tavolo
 - Ogni giocatore sceglie quale ruolo giocare (Hacker, La Mente, L'artigiano o il Palo) e si siede sul lato corretto della cassaforte così da raggiungere facilmente il proprio pulsante di ruolo.
 - Mettere i soldi vicino alla cassaforte su 3 pile: 1M, 3M, 5M
 - Mettere gli 8 strumenti vicino alla cassaforte, ma non di fronte a un giocatore
 - Accendere il gioco con l'interruttore ON-OFF nella parte inferiore della cassaforte
- Nota: se l'interruttore era già attivo, ma il gioco è in modalità stand by a causa di inattività, premere qualsiasi pulsante di ruolo per attivare il gioco
- "Selezionare ruoli": il gioco chiederà di selezionare i ruoli. Ogni giocatore dovrà premere il pulsante di ruolo dalla loro parte della cassaforte

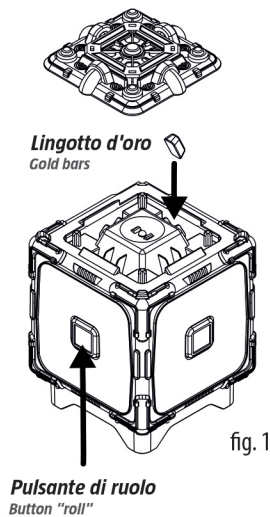


fig. 1

Nota:

- Devono essere selezionati almeno 2 ruoli. Se stai giocando con meno di 4 giocatori, uno o più giocatori possono mettersi alla prova e selezionare più di un ruolo. In una partita a giocatore singolo, il giocatore può scegliere se giocare 2, 3 o 4 ruoli.
 - Se non viene selezionato nessun ruolo o solo uno dopo 5 secondi, il gioco chiederà nuovamente di selezionare i ruoli. Se ancora non è selezionato nessun ruolo o solo un ruolo, il gioco andrà in stand by.
- "Selezionare livello": dopo la selezione del ruolo, il gioco chiederà di selezionare il livello. Premere un tasto qualsiasi per selezionare un livello più alto o semplicemente attendere 3 secondi per riprodurre il livello annunciato. Il livello di gioco selezionato determinerà quanto tempo avranno i giocatori tra i comandi. Se non reagiscono in tempo, questo sarà registrato come un errore. Ci sono 5 livelli disponibili

Preparation

- Install batteries as indicated in the paragraph "battery installation"
 - Remove the lid from the top of the safe to insert the 12 gold bars. Put back the lid when finished (see fig. 1)
 - Put the safe in the middle of the table
 - Each player chooses which role they want to play (Hacker, Money Man, Explosives Expert or Lookout) and sits on the correct side of the safe so they can easily reach their role button
 - Put the money near the safe on 3 piles: 1M, 3M, 5M
 - Put the 8 tools near the safe, but not in front of a player
 - Turn on the game with the ON-OFF switch at the bottom of the safe
- Note: If the switch was already ON, but the game is in sleep mode due to inactivity, press any role button to activate the game
- "Select roles": the game will ask to select roles. Each player presses the role button on their side of the safe

Note:

- At least 2 roles have to be selected. If you're playing with less than 4 players, one or more players may challenge themselves and select more than one role. In a single player game, the player may choose whether to play 2, 3 or 4 roles.
 - If no or only one role is selected after 5 seconds, the game will ask again to select roles. If again no or only one role is selected, the game will go in sleep mode.
- "Select level": after role selection, the game will ask to select the level. Press any button to select a higher level, or simply wait 3 seconds to play the announced level. The selected game level will determine how much time the players have between commands. If they don't react in time, this will be registered as a mistake. There are 5 available levels

Il gioco

Non appena il livello è stato selezionato e annunciato, il gioco inizierà. Il Capo darà diversi comandi ai giocatori:

- **Comando OTTIENI:** il giocatore annunciato (ruolo) deve prendere lo strumento dal centro del tavolo o da un altro giocatore e metterlo davanti a lui.
Per esempio. "Mente, prendi il computer"
- **Comando PASSA:** passa lo strumento al giocatore annunciato (ruolo). Il capo non annuncia chi ha attualmente lo strumento, quindi fai attenzione!
Ad es. "Passa gli occhiali all'Artigiano"
- **Comando SCAMBIO:** i giocatori devono scambiare uno strumento con un altro strumento. Il capo non annuncerà chi possiede attualmente gli strumenti. Per esempio. "Scambia il computer con i guanti"
- **Comando USA:** questo comando verifica se i giocatori hanno seguito tutti i comandi "ottiene", "passa" e "scambia". Il giocatore che ha lo strumento annunciato di fronte a lui, deve premere rapidamente il pulsante con il suo dito.
Per esempio. "Usa la torcia"
Attenzione: ai livelli 4, 5 e 6, i giocatori possono essere invitati a utilizzare 2 strumenti contemporaneamente. In questo caso, entrambi i giocatori devono premere i loro pulsanti in tempo.
- "Tutti premono i pulsanti, ora!": Tutti i giocatori devono premere rapidamente i loro pulsanti
- **Comando AFFERRA:** per ogni azione ("usa" / "premi il pulsante") che è stata eseguita correttamente e in tempo, la Mente afferra il denaro. Gli sarà chiesto di prendere 1, 3 o 5 milioni di dollari. Se la squadra gioca in maniera perfetta, raccoglierà 50 milioni di dollari!

Gameplay

As soon as the level has been selected and announced, the game will start. The boss will give different commands to the players:

- **GET** command: the announced player (role) has to get the tool from the centre of the table or from another player and put it in front of him
e.g. "Moneyman, get the laptop"
- **PASS** command: pass the tool to the announced player (role). The boss doesn't announce who currently has the tool, so pay attention!
e.g. "Pass the goggles to the explosives expert"
- **TRADE** command: players have to trade one tool for another tool. The boss will not announce who currently owns the tools
e.g. "Trade the laptop for the gloves"
- **USE** command: this command tests if the players have followed all "get", "pass" and "trade" commands. The player who has the announced tool in front of him has to push the button quickly with his finger
e.g. "Use the flashlight"
Attention: In levels 4, 5 and 6, the players may be asked to use 2 tools at the same time. In this case, both players need to push their buttons in time.
- "Everybody press your buttons, now!": all players have to push their buttons quickly
- **GRAB** command: for each action ("use" / "press buttons") that has been done correctly and in time, the Money Man gets to grab the cash. He will be asked to grab 1, 3 or 5 million dollars. If the team plays a perfect game, they will collect 50 million dollars like this!

Errori

Se i giocatori non premono i loro pulsanti in tempo, o se il giocatore sbagliato preme il suo pulsante, sarà un errore. Il gioco annuncia quando, alla squadra, rimane solo un errore. Se la squadra fa 4 errori nel primo livello o 3 errori nei livelli da 2 a 6, il gioco termina con un allarme e il suono della sirena della polizia.

Mistakes

If players do not press their buttons in time, or if the wrong player presses their button, this will be counted as a mistake. The game announces when the team only has one mistake left. If the team makes 4 mistakes in level one, or 3 mistakes in levels 2 to 6, the game ends with an alarm and police siren sounds.

La cassaforte è aperta!

Colpo in banca è un gioco cooperativo, quindi vince l'intera squadra o l'intera squadra perde.

Durante il gioco, la cassaforte inizierà già ad aprirsi mentre stai facendo progressi. Durante il gioco, la cassaforte inizierà già ad aprirsi. Il capo annuncerà anche quando sarete a metà strada.

The safe is open!

Bank Attack is a cooperative game, so either the whole team wins, or the whole team loses. During the game, the safe will already start to open while you're making progress. The boss will also announce when you're halfway there.

