

NÉNU SAUTÉ

UNE VARIANTE ORIGINALE
DE LA MARELLE POUR IMITER
LES SAUTS DE LA
GRENOUILLE !

4890W7930001

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingestikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.

©2023 MEGARIGHTS. NÉNU SAUTÉ est une marque déposée.

Tous droits réservés.



MEGABLEU
Z.I. La Beugeardière
Randonnai 61190
Tourouvre au Perche
France



www.megableu.com



NÉNU SAUTÉ



Règle du jeu

Une variante originale de la
marelle pour imiter les sauts de
la grenouille !

NÉNU SAUTE

Règle du jeu

1 joueur ou plus • à partir de 6 ans

Contenu :

12 nénuphars et 1 règle du jeu.

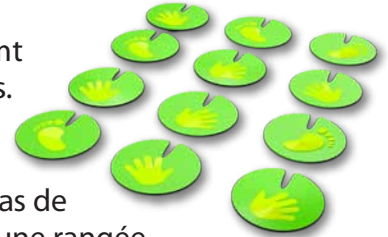


But du jeu :

Sauter d'une rangée de trois nénuphars à l'autre en veillant à atterrir de la bonne manière avec ses pieds et ses mains comme indiqué sur chacun des nénuphars.

Préparation :

1. Forme une grille de nénuphars en les disposant en quatre rangées de trois.



2. Assure-toi qu'il n'y ait pas de doubles nénuphars dans une rangée (il ne doit pas y avoir 2 pieds gauches par exemple).

Déroulement du jeu :

1. Les joueurs sautent à tour de rôle d'une rangée à l'autre.
2. Assure-toi que ta main et ton pied atterrissent de la bonne manière ! (Le pied gauche atterrit sur l'image du pied gauche, etc.).
3. Si tu perds l'équilibre ou atterris mal, tu es éliminé.

Le gagnant :

Le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul joueur. Ce joueur est le gagnant.

Variante de jeu :

Si cette manière de jouer est trop simple pour toi, ou si tu joues seul, tu peux utiliser un chronomètre. Essaie de battre ton propre record sans faire d'erreurs ni perdre l'équilibre.