

On a testé...

Chass' fantômes

Il fait noir. Pas de lumière, pas de soleil. Le moment idéal pour les fantômes de sortir de leur cachette. Ils se baladent en hologrammes dans la chambre de l'enfant. Une fois de plus, la publicité a titillé l'envie : l'enfant a cédé à la tentation de Chass'fantômes, jouet qui était en rupture de stock pour les deux derniers Noël. On installe le crâne sur une table basse, on l'allume... Attention les fantômes sortent de ses yeux pour être projetés sur les murs. Objectif : tirer sur les fantômes avec le pistolet laser fourni. C'est parti. Bouh....

On aime...

- Le petit squelette qui tourne sa tête à 360 degrés : on ne sait jamais où sera projeté le fantôme. Une forme de sport comme une autre.
- Qu'il y ait trois niveaux de difficultés : ça va de plus en plus vite.
- Les petits bruits de fantômes qui rigolent.
- Le score qui s'affiche sur le pistolet.
- Mettre en fond le générique de Ghost Busters
- Voir Anna, 9 mois, se fendre la poire dès qu'un fantôme apparaît.
- La tête du squelette, et son nom "Pablo Crano".
- La facilité avec laquelle on recharge le pistolet. Il suffit d'appuyer sur la tranche du pistolet.



On aime moins...

- Le prix.
- Les petits bruits de fantômes qui rigolent. (bis)
- Attention, il faut sept piles.

"Chass'fantômes" de **Megableu** dès 5 ans. 45 €.